

WWW.TECNICAARCANNA.COM



Podcast Informale di approfondimento  
tecnologico in italiano.

CALENDARIO 2009

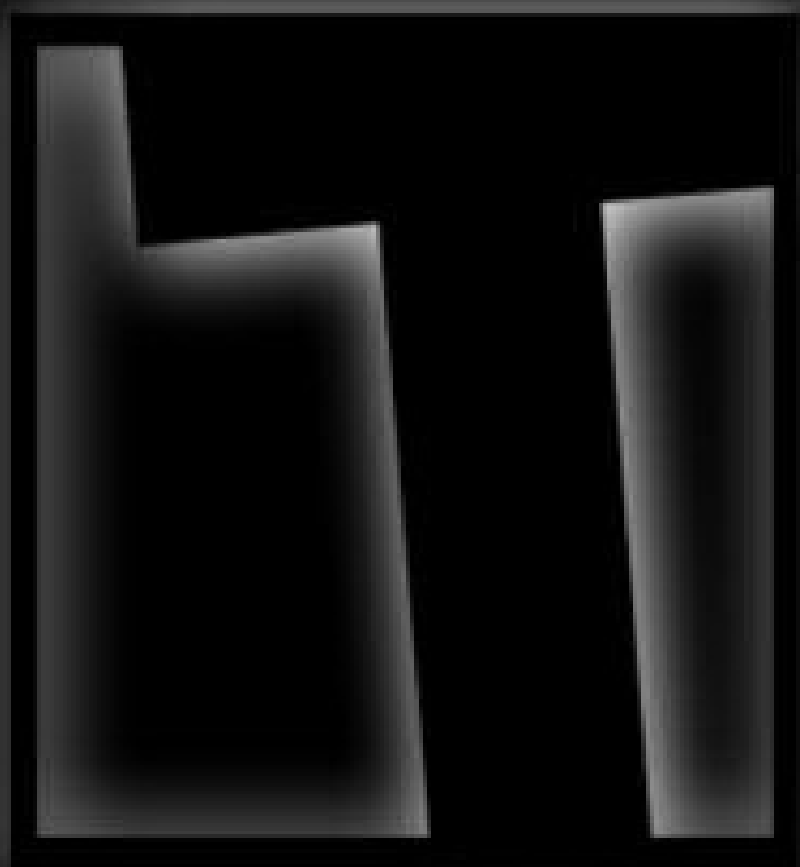
# duemilanove

## GENNAIO

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L |   | 5  | 12 | 19 | 26 |
| M |   | 6  | 13 | 20 | 27 |
| M |   | 7  | 14 | 21 | 28 |
| G | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| V | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| S | 3 | 10 | 17 | 24 | 31 |
| D | 4 | 11 | 18 | 25 |    |



Tecnica Arcana è un podcast per geek, e non ha mai rifiutato il suo ruolo, andando orgoglioso di trasmissioni particolarmente tecniche  
come quella del 28 gennaio 2008 introduttiva alla sicurezza di rete e alla crittografia.



## TECNICA ARCANNA

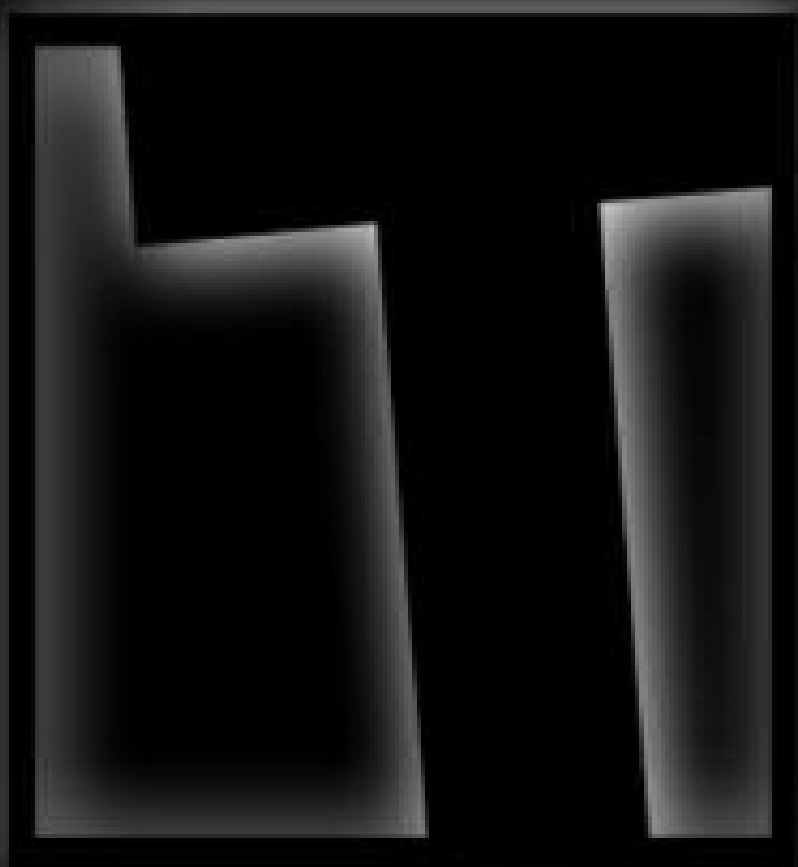
# duemilanove

## FEBBRAIO

|   |   |    |    |    |
|---|---|----|----|----|
| L | 2 | 9  | 16 | 23 |
| M | 3 | 10 | 17 | 24 |
| M | 4 | 11 | 18 | 25 |
| G | 5 | 12 | 19 | 26 |
| V | 6 | 13 | 20 | 27 |
| S | 7 | 14 | 21 | 28 |
| D | 1 | 8  | 15 | 22 |



Tecnica Arcana nasce il 2 Febbraio 2006 e debutta con un episodio dedicato all'hardware open source, ben delineando il futuro contenutistico della trasmissione.



# TECNICA ARCANNA



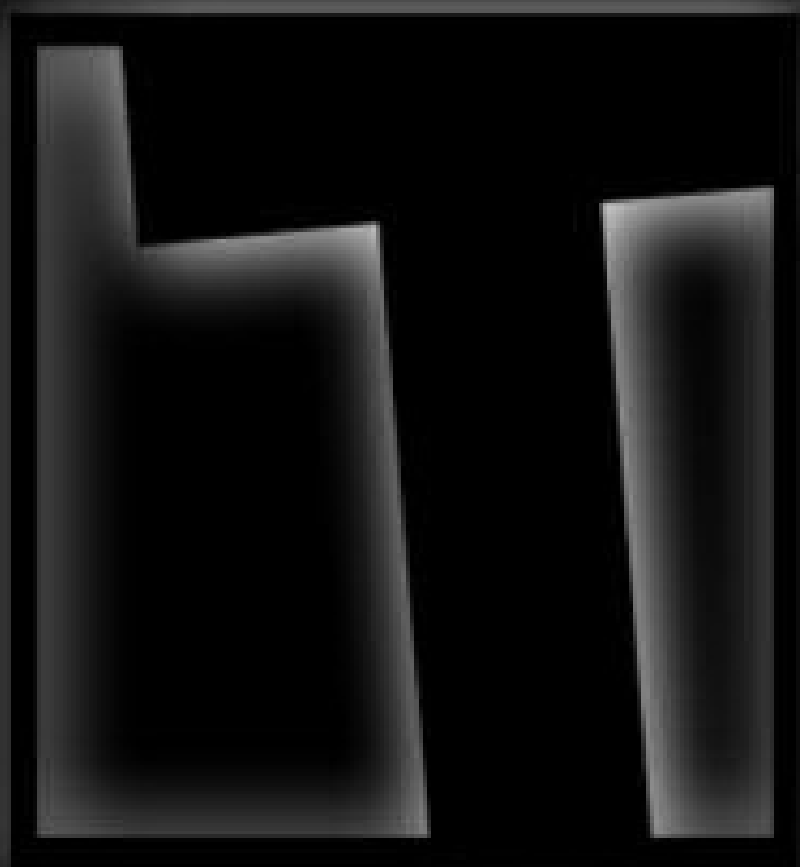
## MARZO

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| M | 3 | 10 | 17 | 24 | 31 |
| M | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| G | 5 | 12 | 19 | 26 |    |
| V | 6 | 13 | 20 | 27 |    |
| S | 7 | 14 | 21 | 28 |    |
| D | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |



## THE CONSOLE WAR

Il divertimento elettronico non è mai mancato in questi lidi, come dimostra un mastodontico episodio in due parti sulla tecnologia delle console (allora) di nuova generazione, ai bei tempi in cui il Wii era noto come Revolution. Episodio trasmesso il 3 Marzo 2006.



TECNICA AREANA

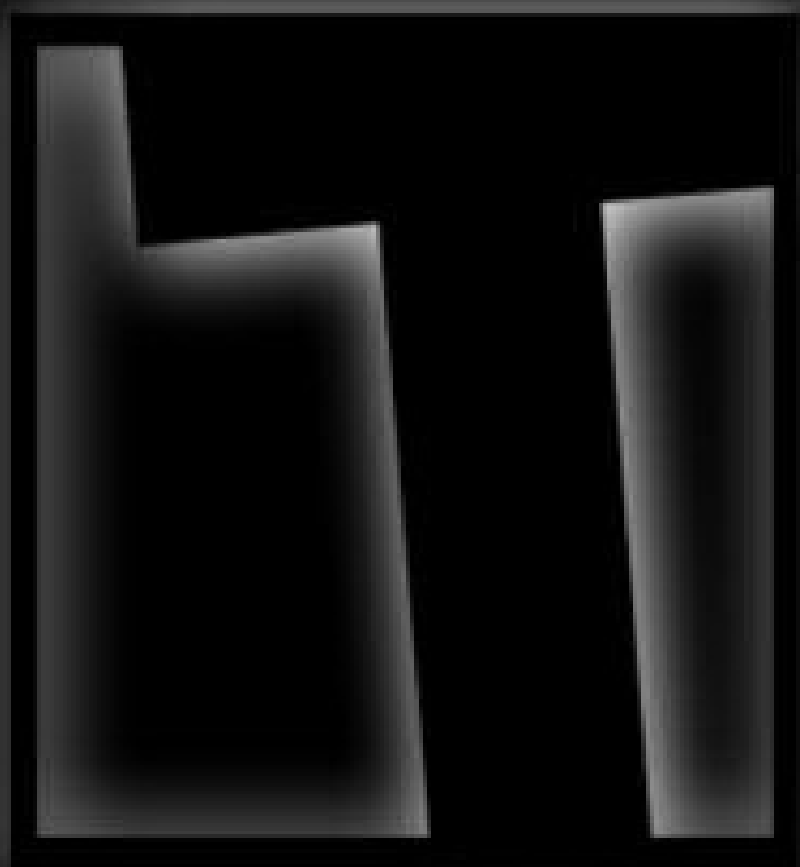
# duemilanove

APRILE

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L | 6 | 13 | 20 | 27 |    |
| M | 7 | 14 | 21 | 28 |    |
| M | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| G | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| V | 3 | 10 | 17 | 24 |    |
| S | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| D | 5 | 12 | 19 | 26 |    |



Le nuove tecnologie non si possono apprezzare a pieno se non si ricorda il passato. Con i nuovi televisori a schermo piatto il vecchio standard analogico cadrà in disuso. Ne abbiamo ricordato la storia e i principi di funzionamento il 31 Marzo 2008.



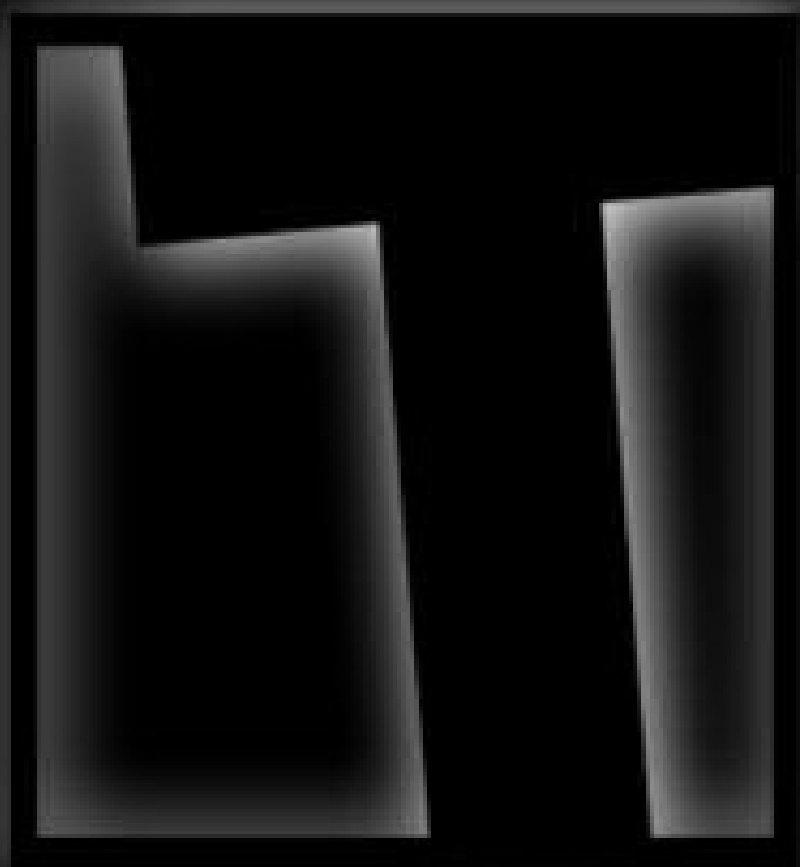
TECNICA ARCAICA

## M A G G I O

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L |   | 4  | 11 | 18 | 25 |
| M |   | 5  | 12 | 19 | 26 |
| M |   | 6  | 13 | 20 | 27 |
| G |   | 7  | 14 | 21 | 28 |
| V | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| S | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| D | 3 | 10 | 17 | 24 | 31 |



Il sogno di ogni bambino divenuto realtà: il 2 Maggio 2006 sbarcano su TA i Lego Mindstorms, le costruzioni LEGO animabili e programmabili grazie al computer.



TECNICA ARCANNA

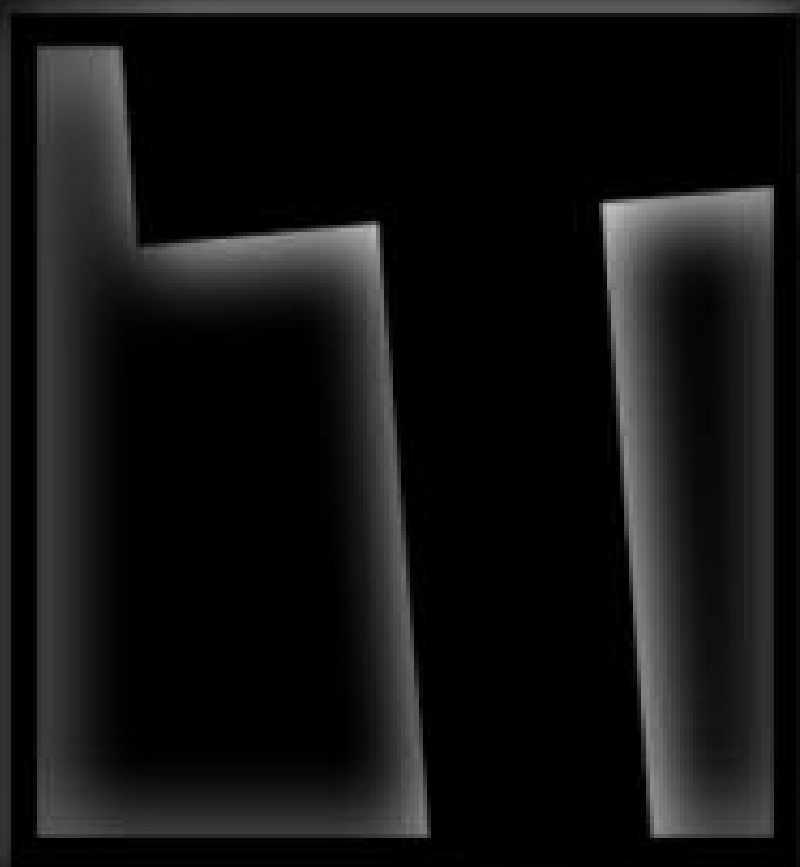
## GIUGNO

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| M | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| M | 3 | 10 | 17 | 24 |    |
| G | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| V | 5 | 12 | 19 | 26 |    |
| S | 6 | 13 | 20 | 27 |    |
| D | 7 | 14 | 21 | 28 |    |

THEY ARE COMING!



La corsa alle prestazioni e al numero di core dei nostri PC non ci impedisce di ricordare con nostalgia i tempi di Commodore e Sinclair. Rivivemmo quegli anni nell'episodio sul Retrocomputing con Bruno Grampa del 16 Giugno 2007.



TECNICA ARCANNA

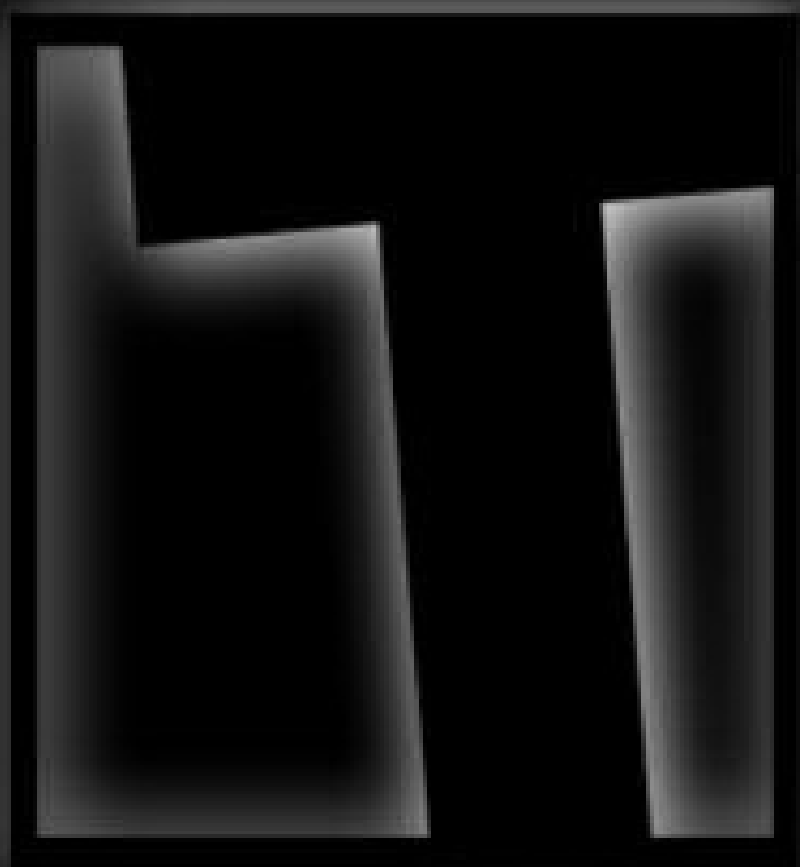
# duemilanove

## LUGLIO

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L |   | 6  | 13 | 20 | 27 |
| M |   | 7  | 14 | 21 | 28 |
| M | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| G | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| V | 3 | 10 | 17 | 24 | 31 |
| S | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| D | 5 | 12 | 19 | 26 |    |



Accostando la passione di Carlo per la tecnologia a quella altrettanto marcata per i vecchi film di fantascienza, il 21 Febbraio 2008 ci imbarchiamo in compagnia di Michelangelo Rocchetti alla scoperta del Theremin, tra i primi strumenti musicali completamente elettronici e simbolo dei bei film di genere di metà '900.



# TECNICA ARCANNA



AGOSTO

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L | 3 | 10 | 17 | 24 | 31 |
| M | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| M | 5 | 12 | 19 | 26 |    |
| G | 6 | 13 | 20 | 27 |    |
| V | 7 | 14 | 21 | 28 |    |
| S | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| D | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |



Ad Agosto Tecnica Arcana non va in vacanza, anzi presenta un appuntamento fisso con "Le Signore del Digitale" i grandi personaggi femminili dell'informatica e della tecnologia di ogni epoca. La serie è iniziata con Grace Hopper, seguita da Hedy Lamarr ed Ada Byron.



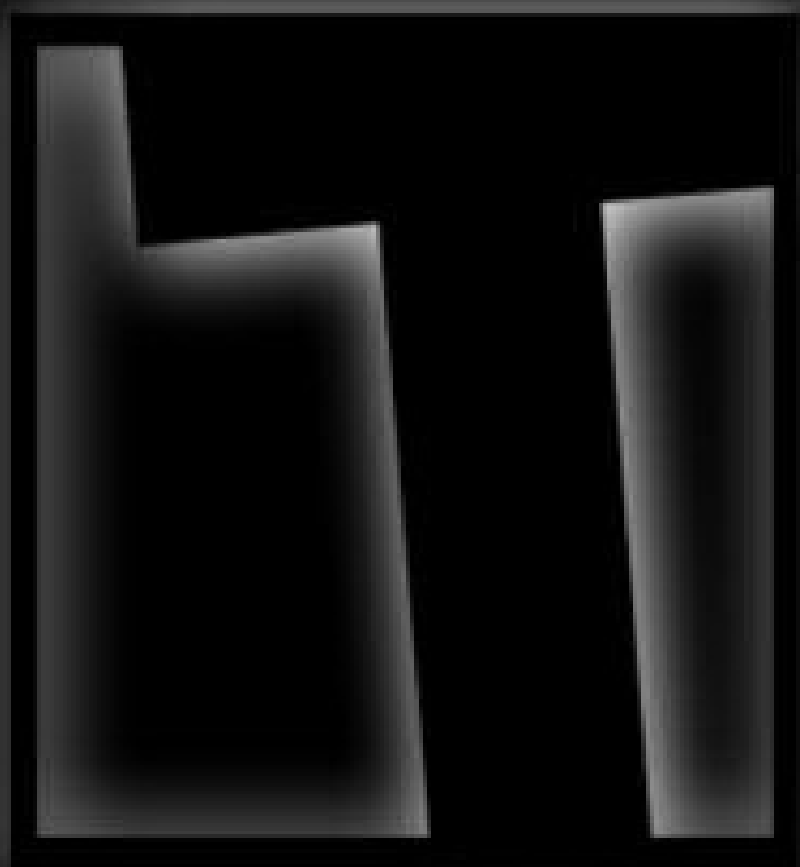
# duemilanove

## SETTEMBRE

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L |   | 7  | 14 | 21 | 28 |
| M | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| M | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| G | 3 | 10 | 17 | 24 |    |
| V | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| S | 5 | 12 | 19 | 26 |    |
| D | 6 | 13 | 20 | 27 |    |



Tecnica Arcana è stato vicino alla cultura libera dal primo episodio, ma con il diffondersi di questi principi aumenta il pericolo di confondere alcuni concetti. Con l'episodio del 22 settembre 2006 ripercorriamo la storia dei movimenti del Software Libero e dell'Open Source, analizzandone similitudini e differenze.



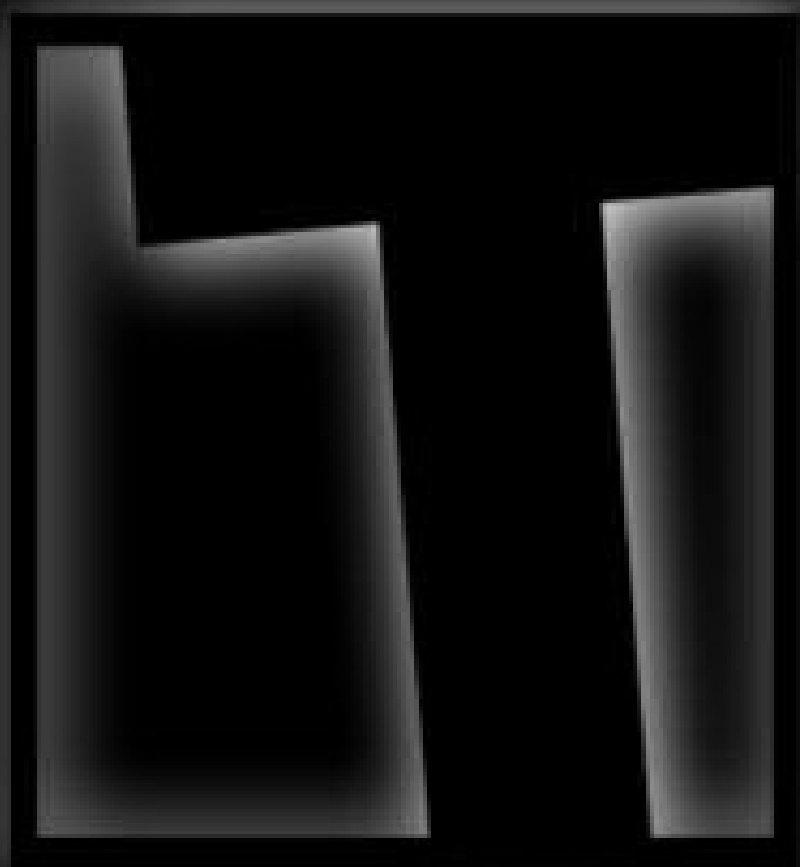
# TECNICA ARCANNA

## OTTOBRE

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L |   | 5  | 12 | 19 | 26 |
| M |   | 6  | 13 | 20 | 27 |
| M |   | 7  | 14 | 21 | 28 |
| G | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| V | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| S | 3 | 10 | 17 | 24 | 31 |
| D | 4 | 11 | 18 | 25 |    |



Il 31 Ottobre, puntuale come una disgrazia arriva uno degli appuntamenti più attesi dagli ascoltatori: lo Speciale Halloween. Messa da parte la razionalità Carlo e Francesco si trasformano per una notte in indagatori del mistero tecnologico e del paranormale, districandosi come meglio possono tra videogiochi assassini, cospirazioni e mostruosità di ogni genere.



TECNICA ARCANNA

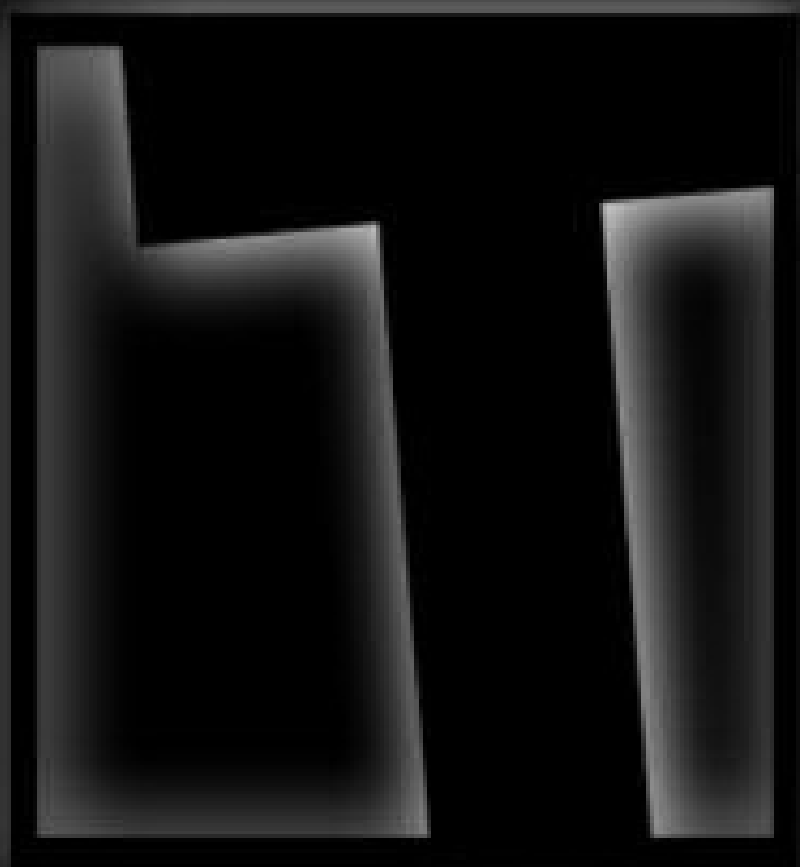
# duemilanove

## NOVEMBRE

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| M | 3 | 10 | 17 | 24 |    |
| M | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| G | 5 | 12 | 19 | 26 |    |
| V | 6 | 13 | 20 | 27 |    |
| S | 7 | 14 | 21 | 28 |    |
| D | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |



Perfetta coniugazione di divertimento e passione per l'open source è la puntata del 24 Novembre 2006, alla scoperta dei migliori giochi open source e gratuiti per ogni piattaforma.



## TECNICA ARCANNA



## DICEMBRE

|   |   |    |    |    |    |
|---|---|----|----|----|----|
| L |   | 7  | 14 | 21 | 28 |
| M | 1 | 8  | 15 | 22 | 29 |
| M | 2 | 9  | 16 | 23 | 30 |
| G | 3 | 10 | 17 | 24 | 31 |
| V | 4 | 11 | 18 | 25 |    |
| S | 5 | 12 | 19 | 26 |    |
| D | 6 | 13 | 20 | 27 |    |



A Natale si torna tutti un po' bambini, lo fa anche TA nel 2007 con uno splendido panettone a forma di Tux, la mascotte di Linux, ma non lo ha fatto nel 2006 quando ha pubblicato uno scottante dossier sui segreti e la tecnologia di Babbo Natale!







TECNICA ARCANNA VIENE IDEATO NEL FEBBRAIO 2006 DA CARLO BECCHI ED E' AL MOMENTO UNO DEI PIU' LONGEVI E ATTIVI PODCAST ITALIANI INDIPENDENTI DI TECNOLOGIA, OPEN SOURCE E INFORMATICA.

OLTRE 70 TRASMISSIONI SONO DISPONIBILI IN MP3 SUL SITO UFFICIALE, LIBERAMENTE SCARICABILI E RIDISTRIBUIBILI GRAZIE ALLA LICENZA CREATIVE COMMONS.

TEMI QUALI L' HARDWARE E IL SOFTWARE PER COMPUTER, SOFTWARE LIBERO E OPEN SOURCE, VIDEOGIOCHI ED INTRATTENIMENTO, ROBOTICA, DIRITTI DIGITALI, LINUX, TECNOLOGIE MODERNE E PASSATE SONO STATI TRATTATI IN TRASMISSIONE DALL'AUTORE CON LA PARTECIPAZIONE DI OSPITI E CO-CONDUTTORI COME FRANCESCO GROSSO, DANILO OLIVIERI E TUTTO LO STAFF DI ALL ABOUT APPLE, IL MUSEO DI COMPUTER APPLE PIU' COMPLETO DEL MONDO.

DI TANTO IN TANTO TECNICA ARCANNA TRASMETTE IN DIRETTA CON L'ATTIVA PARTECIPAZIONE DEGLI ASCOLTATORI.

PER SCARICARE GLI EPISODI E PER AVERE MAGGIORI INFORMAZIONI SULL'ASCOLTO E SULL'ABBONAMENTO GRATUITO AL PODCAST, VISITATE IL SITO INTERNET:

[WWW.TECNICARCANNA.COM](http://WWW.TECNICARCANNA.COM)

#### CREDITS:

IL LOGO DI COPERTINA E' UNO STUDIO PER LA GRAFICA DEL NUOVO SITO DEL PODCAST REALIZZATO DA SIMONE GRAZIANI  
IL PANETTONE A FORMA DI TUX E' UNA CREAZIONE DI PAOLO BIANCHI

L'IMMAGINE DI COPERTINA E' IL COMPUTER STEAMPUNK TRATTO DA:  
[HTTP://STEAMPUNKWORKSHOP.COM/](http://STEAMPUNKWORKSHOP.COM/)

#### ALTRE IMMAGINI:

MARZO - [HTTP://LEVELGRIND.WORDPRESS.COM/](http://LEVELGRIND.WORDPRESS.COM/)

AGOSTO - [HTTP://WWW.HEDYLAMARR.ORG/](http://WWW.HEDYLAMARR.ORG/)

OTTOBRE - [HTTP://BADBANANA.TYPEPAD.COM/](http://BADBANANA.TYPEPAD.COM/)

